



Reglement beachsoccer

Gelieve het reglement goed door te nemen. Elke ploeg wordt verondersteld hiervan op de hoogte te zijn.

1. Inschrijving:

Om je ploeg in te schrijven voor dit gebeuren, verwachten wij een email (kkos@kkos.be) waarin de ploegnaam en de contactgegevens van de ploegverantwoordelijke vermeld worden. Gelieve ook duidelijk te vermelden dat je deelneemt aan het beachsoccertornooi. De inschrijving is echter pas definitief wanneer het bedrag van €50 gestort wordt op onze rekening (reknr.103-0104267-60) met de vermelding van de ploegnaam.

Dit bedrag betekent de inschrijving van 5 spelers aan €10 per speler. Op de dag zelf moet er voor elke extra speler €10 bijbetaald worden en vragen wij om een deelnemerslijst van de ploeg af te geven.

2. Reglement:

Er wordt gespeeld voor de regels van de zaalvoetbal, tenzij in onderstaande punten anders vermeld. De spelers worden verondersteld dit reglement te kennen en ook de scheidsrechters zullen op basis van dit reglement fluiten. Dit betekent dat ondermeer contact en slidings niet toegelaten zijn.

3. Terrein:

Er wordt gespeeld op zand met zaalvoetbaldoelen (afmeting: 3x2m)

4. Voetballen:

Er wordt gespeeld met een aangepaste bal die iets lichter is dan een voetbal op het veld.

5. Deelnemers:

Er is geen beperking wat betreft het maximale aantal spelers per ploeg. Het minimum aantal is vastgelegd op 5 deelnemers.

Wel mogen er enkel spelers deelnemen die ingeschreven staan op de deelnemerslijst die elke vereniging dient af te geven bij aankomst op het tornooi. Indien een speler ook voor een andere ploeg zou uitkomen, leidt dit tot het verliezen van de wedstrijd voor de ploeg waar hij niet-reglementair meespeelt (5-0) en tot algemene uitsluiting van de speler zelf. Een speler die meespeelt en niet ingeschreven is leidt ook tot verlies van de betreffende ploeg (5-0). Tijdens het spel staan 5 spelers in het veld (4 veldspelers + 1 keeper).

Bij een tekort aan scheidsrechters dient iedere ploeg een van zijn spelers aan te duiden als scheidsrechter.

6. Uitrusting van de spelers:

- Er wordt gespeeld zonder schoeisel, dus blootvoets of op kousen.
- Iedere ploeg brengt zijn eigen uitrusting mee die dezelfde is voor alle spelers van het team.

Indien bij aanvang van de wedstrijd de uitrustingen van de ploegen te fel op elkaar lijken, dient de thuispelende ploeg een andere uitrusting of fluovestjes over de huidige uitrusting aan te trekken.

- Scheenbeschermers zijn toegelaten maar niet verplicht.
- Spelers zijn niet toegestaan dingen te dragen die gevaar kunnen opleveren voor hen zelf of medespelers. Bij eventuele discussie heeft de organisatie het laatste woord.

7. Wedstrijdverloop:

- De ploeg die als eerste vermeld staat op het wedstrijdblad wordt aanzien als thuisploeg en mag de eerste helft aftrappen.
- De duur van de wedstrijden is 2x10 min. Na de eerste 10 min wordt er onmiddellijk van kant gewisseld en verder gespeeld. Het begin-, rust-, en eindsignaal wordt gegeven door de centrale post.
- De finale wordt betwist in 2x15min met een rustperiode van 5 min.
- Indien een ploeg niet tijdig aan de aftrap verschijnt, beslist de organisatie over een al dan niet 5-0 verlies voor de betreffende ploeg. Ook het opstellen van minder dan 4 spelers leidt tot een 5-0 verlies.
- Er wordt geen tijd toegevoegd aan het einde van de wedstrijd door eventuele onderbrekingen tijdens het spel. In de halve finale en de finale kan hierop een uitzondering gemaakt worden.
- Tijdens de wedstrijden kan vrij gewisseld worden. De inkomende speler mag echter pas het veld betreden als de uitgaande speler het veld heeft verlaten.
- Wanneer de bal over de zijlijn gaat, wordt deze van op de grond terug in het spel gebracht. Vanuit deze fase kan niet rechtstreek gescoord worden.
- Op beide helften zijn kegels aangebracht die een denkbeeldige lijn vormen voor het strafschopgebied. Elke rechtstreekse fout in dit gebied wordt bestraft met een strafschop.
- De keeper mag terugspeelballen in de handen nemen.

8. Puntensysteem:

- In de groepsfase ontvangt de winnende ploeg 3 punten, bij gelijkspel krijgen beide ploegen 1 punt, en bij verlies krijgt men 0 punten.
- De 2 ploegen uit elke poule met de meeste punten plaatsen zich voor de halve finale en spelen voor de eerste 4 plaatsen. De andere ploegen spelen nog een wedstrijd voor plaats 5 tot en met 10 (zie wedstrijdprogramma).
- Bij gelijk aantal punten rekening gehouden met:
 - 1) Het doelsaldo
 - 2) De onderlinge confrontatie
 - 3) Het aantal gemaakte goals

Indien de stand hierna nog steeds gelijk is, wordt er een extra penaltyreeks gespeeld met 5 penalty's per ploeg.

- In de plaatsingswedstrijden wordt er bij een gelijke stand 5 penalty's (5 verschillende spelers) per ploeg gegeven om een winnaar aan te duiden.

9. Gele en rode kaarten:

- Een gele kaart betekent de uitsluiting van de speler voor de resterende duur van de wedstrijd. De bestrafte speler mag wel vervangen worden door een wisselspeler en de volgende wedstrijd terug meespelen.
- Een rode kaart betekent de uitsluiting van de speler voor de resterende duur van het spel. De bestrafte speler mag NIET vervangen worden. De organisatie beslist in overleg met de scheidsrechter over de gehele of gedeeltelijke uitsluiting van de speler.

10. Belangrijk:

De toernooileiding behoudt zich ten allen tijde het recht voor een team bij wangedrag de verdere deelname aan het toernooi te ontzeggen. Alle door het team op die dag gespeelde wedstrijden worden dan als niet gespeeld beschouwd. Hetzelfde geldt voor teams die zich tijdens het toernooi terugtrekken.

Ook is de organisatie niet verantwoordelijk voor diefstal van waardevolle spullen van de deelnemende ploegen.